

## PLAQUETTE DE FORMATION

### UX / UI Design

480 H | 6 Mois

# Programme de Formation

Module 1 :

MÉTHODOLOGIES UX DESIGN

**Chapitre 1:** Introduction à la formation UX design

**Chapitre 2:** Problématiques des projets numériques

**Chapitre 3:** Expérience utilisateur

**Chapitre 4:** Le design de l'expérience utilisateur

**Chapitre 5:** Architecture d'informations

**Chapitre 6:** Ergonomie web des interfaces

**Chapitre 7:** Design émotionnel

**Chapitre 8:** Expérience design

**Chapitre 9:** Votre profil de designer UX

**Chapitre 10:** Méthodologie de conception centrée utilisateur

**Chapitre 11:** Limites de conception centrée utilisateur

**Chapitre 12:** Planifier la conception centrée utilisateur

**Chapitre 13:** Méthode projet et Ux design

# Programme de Formation

**Module 2 :**

**ANALYSES UX DESIGN**

**Chapitre 1:** Déterminer les objectifs stratégiques

**Chapitre 2:** Modéliser les profils types d'utilisateurs du dispositif

**Chapitre 3:** Analyser un support digital de A à Z

**Chapitre 4:** Étudier la concurrence

**Chapitre 5:** Établir un diagnostic stratégique

**Chapitre 6:** Les 4 étapes de l'analyse

**Chapitre 7:** Les objectifs stratégiques

**Chapitre 8:** Les besoins des utilisateurs

**Chapitre 9:** Analyse de la concurrence

**Chapitre 10:** Analyse de l'existant, audit

**Chapitre 11:** Diagnostic de la situation

# Programme de Formation

## Module 3 :

## CONCEPTION UI & UX DESIGN

**Chapitre 1:** Orienter les principes de stratégie éditoriale

**Chapitre 2:** Définir l'architecture de l'information

**Chapitre 3:** Concevoir le fonctionnement détaillé d'une interface

**Chapitre 4:** Spécifier le fonctionnement de l'interface

**Chapitre 5:** Prototyper un dispositif digital

**Chapitre 6:** Les 4 étapes de la conception

**Chapitre 7:** Les objectifs stratégiques

**Chapitre 8:** La recherche

**Chapitre 9:** La structuration et la segmentation

**Chapitre 10:** La structuration et l'architecture

**Chapitre 11:** La scénarisation des interactions

**Chapitre 12:** La scénarisation des interactions

**Chapitre 13:** La scénarisation des interactions

**Chapitre 14:** La scénarisation macro, zoning

**Chapitre 15:** La scénarisation micro, wireframing

**Chapitre 16:** La présentation de la conception

# Programme de Formation

Module 4 :

ÉVALUATION UX DE L'EXPÉRIENCE

**Chapitre 1:** Connaître et maîtriser la liste des critères ergonomiques

**Chapitre 2:** Appliquer la bonne technique pour évaluer l'expérience

**Chapitre 3:** Préparer et mener un test utilisateur

**Chapitre 4:** Mesurer la satisfaction des utilisateurs

**Chapitre 5:** Synthétiser les résultats

**Chapitre 6:** L'audit ergonomique

**Chapitre 7:** Le test utilisateur

**Chapitre 8:** La checklist de l'évaluateur

**Chapitre 9:** Le tri de cartes

**Chapitre 10:** Eye tracking

**Chapitre 11:** Les enquêtes en ligne

# Programme de Formation

**Module 5 :**

**EXERCICES TECHNIQUES UI - UX DESIGN**

**Chapitre 1:** Inventorier tous les contenus d'un site

**Chapitre 2:** Modéliser les parcours des utilisateurs

**Chapitre 3:** Déterminer le fonctionnement complet d'un dispositif

**Chapitre 4:** Travailler dans un environnement multisite

**Chapitre 5:** Prototyper un dispositif digital

**Chapitre 6:** Bâtir une stratégie UX

**Chapitre 7:** Concevoir les écrans - wireframing desktop

**Chapitre 8:** Concevoir un storyboard - wireframe animé

**Chapitre 9:** Concevoir un prototype d'app mobile avec Axure

**Chapitre 10:** Présentation, techniques

**Chapitre 11:** Inventorier les contenus d'un existant

**Chapitre 12:** Architecture d'écosystème digital

# Programme de Formation

## Module 6 :

## ÉTUDE DE CAS UX DESIGN À RÉALISER

**Chapitre 1:** Élaborer une stratégie UX design

**Chapitre 2:** Définir la stratégie de conception

**Chapitre 3:** Élaborer les scénarios de navigation

**Chapitre 4:** Travailler dans un environnement multisite

**Chapitre 5:** Synthétiser et présenter ses recommandations

**Chapitre 6:** Etude de cas stratégie UX à réaliser

**Chapitre 7:** Petit aiguillage pour le cas...

**Chapitre 8:** Résolution de l'étude de cas UX

## Module 7 :

## ÉDITER DES LIVRABLES UX DESIGN

**Chapitre 1:** Maitriser les livrables de l'UX designer

**Chapitre 2:** Documenter toutes les étapes du projet

**Chapitre 3:** Créer des livrables pour chaque étape

**Chapitre 4:** Kit ultime projet, 150 modèles

**Chapitre 5:** Editer des livrables rapidement...

**Chapitre 6:** Exemples de documentation UX complète

**1000 TechLeaders**